

Condiciones Médicas Temporales

Hay momentos en que los estudiantes experimentan condiciones médicas temporales y necesitan adaptaciones para continuar académicamente.

¿Qué es una condición médica temporal? Una condición médica temporal es una enfermedad o lesión que se espera que dure más de 2 semanas, pero no más de seis meses.

Ejemplos de condiciones médicas temporales.

- Huesos rotos
- Recuperación de la cirugía.
- Enfermedades extendidas como mono

Ejemplos que NO son condiciones médicas temporales

- Resfriados, gripe, faringitis estreptocócica, etc.
- Ansiedad y otras condiciones de salud mental.

¿Quién determina qué adaptaciones se necesitan?

Un equipo escolar, incluida la enfermera escolar, en consulta con un proveedor médico externo (con el consentimiento de los padres). Los apoyos se coordinan a través del Departamento de Servicios Estudiantiles y deben aprobarse con anticipación.

Evaluación médica / de salud y divulgación de información (incluidas las traducciones)

Plan de educación sobre afecciones médicas temporales - es solo para estudiantes con afecciones médicas temporales (más de dos semanas, pero es probable que se resuelvan dentro de los seis meses). Se requiere documentación médica.

¿Qué sucede si la afección médica temporal dura más de lo esperado? Los apoyos temporales no se proporcionarán más allá de los seis meses. Los estudiantes deben ser referidos para recibir una consideración 504 o educación especial en cualquier momento en que el equipo sospeche que el estudiante tiene una condición crónica que probablemente requiera adaptaciones, apoyos o servicios por un período prolongado de

tiempo.

¿Cuál es la expectativa para los estudiantes que no asisten a la escuela por enfermedades o lesiones que no se consideran afecciones médicas temporales?

La expectativa es que las escuelas pondrán a disposición la tarea para que la familia la recoja y que los maestros ayudarán al alumno a ponerse al día una vez que el alumno regrese a la escuela. Enviar a: studentservices@pps.net

