



El superintendente hace un recorrido de la preparatoria Grant en realidad aumentada

El superintendente Guadalupe Guerrero recientemente recorrió el sitio de construcción de la preparatoria Grant y vio a la histórica escuela en su estado actual, desde las bases. Luego se puso una pantalla montada HoloLens en la cabeza para ver el futuro de Grant en realidad aumentada.

Mientras observaba el ala norte de Grant, Guerrero pudo ver sistemas mecánicos simulados que se construirán en los próximos meses, exhibidos sobre el telón de fondo de las estructuras existentes. Si bien muchas personas están familiarizadas con la realidad virtual (VR), ésta difiere de la realidad aumentada de una manera importante. En realidad virtual, se ve una representación del mundo totalmente simulada. En la realidad aumentada, se ve una escena del mundo real con una imagen simulada en capas superpuestas.

La aplicación en el mundo real para el equipo del proyecto Grant es que la tecnología de realidad aumentada ayudará a los trabajadores de la construcción a diseñar sistemas mecánicos y de servicios públicos en el edificio y a asegurarse de que no interfieran con las estructuras existentes. En este momento, el subcontratista mecánico es el único de los contratistas que utiliza esta tecnología de vanguardia. Pero los equipos de proyecto de PPS esperan más usos de este tipo de tecnología en futuros proyectos de construcción.

La demolición y la disminución de la escuela de 1925 comenzó en junio de 2017 y esa faceta del trabajo está casi completa. El trabajo de modernizar los edificios existentes mientras que se agregan nuevas instalaciones está comenzando ahora y continuará hasta el verano de 2019.

Para más información acerca del trabajo en Grant, por favor visite el [sitio web del proyecto](#).

-David Mayne